

## DOKUMENTATION KANTENGRAFIK

Anhand der sogenannten Kantenstoßinfo kann in der Stückliste in intelliDivide die Information erfasst werden, wie das Werkstück bekantet wird. Diese Information kann an Systemen ausgewertet werden, die eine Kantengrafik anzeigen oder auf einem Bauteil-Etikett drucken, z.B.

- productionAssist Cutting / Nesting
- HOMAG Sägesteuerung CADmatic
- HOMAG woodPrint
- Externe Druckerlösungen
- Andere Sägehersteller

### Was zeigt die Kantengrafik?

- Welche Kante wird wo aufgebracht
- Wann wird die Kante aufgebracht (vor/nach dem Beschichten)
- Wie sehen die Kanten-Enden aus (überstehend, abgerundet, ...)

### Definitionen

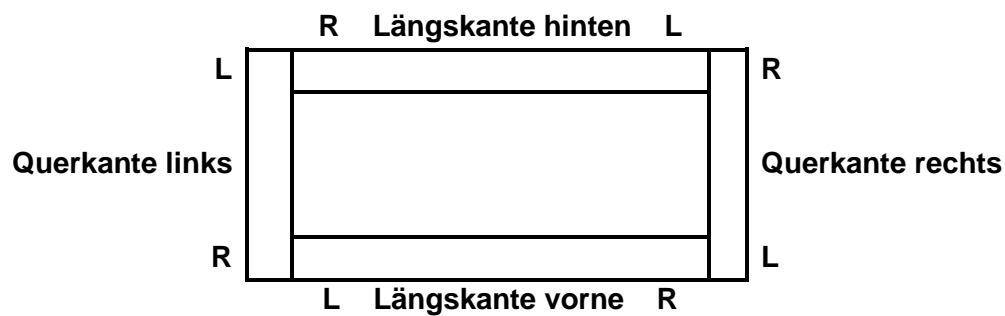
Längskanten	Kanten parallel zum Maß „Länge“
Querkanten	Kanten parallel zum Maß „Breite“
Zuerst bekanten = Nein	Kante wird nach dem Furnieren/Beschichten aufgebracht
Zuerst bekanten = Ja	Kante wird vor dem Furnieren/Beschichten aufgebracht

Der 15-stellige Code (Beispiel: 011:011:000:000) ist wie folgt definiert:

Längskante								Querkante						
vorne				hinten				links				rechts		
0	1	1	:	0	1	1	:	0	0	0	:	0	0	0
↑ Trennzeichen immer Doppelpunkt ( : )														
↑ Rechtes Kantenende (0, 1, 2, 3, 4, 5)														
↑ Linkes Kantenende (0, 1, 2, 3, 4, 5)														
↑ Zuerst bekanten ( 0 = nein oder 1 = ja )														

## Regeln

- Die Kantenreihenfolge ist fix:  
Längskante vorne : Längskante hinten : Querkante links : Querkante rechts
- Zwischen den Kanten steht immer das Trennzeichen „Doppelpunkt“ ( : )  
auch wenn nicht alle Seiten bekanntet werden  
Beispiel: 000 : : :  
➔ bedeutet: nur Kante vorne
- Pro Kante gibt es einen 3-stelligen Code (z.B.: 011) mit folgendem Inhalt:  
Zuerst bekanten – Linkes Kantenende (L) – Rechtes Kantenende (R)

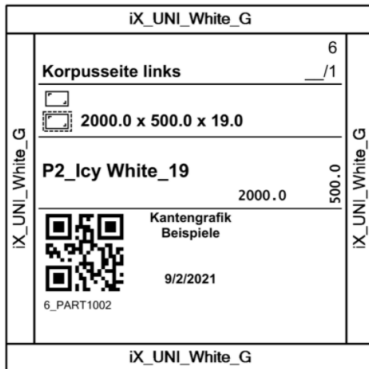


## Kantenende

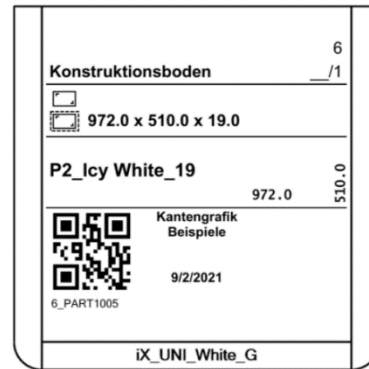
		Eckig			Gerundet	
Bündig	0			3		
Überstehend	1			4		
Gehrung	2			5		

## Beispiele

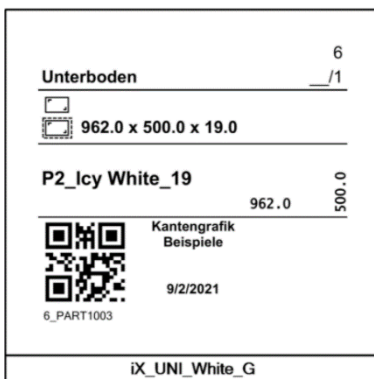
011:011:000:000



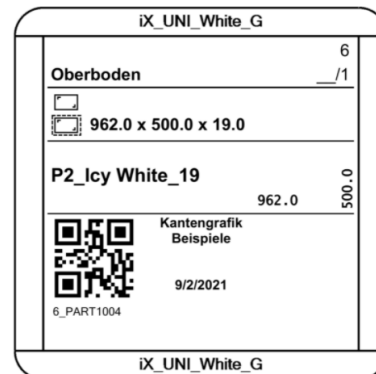
033::004:040



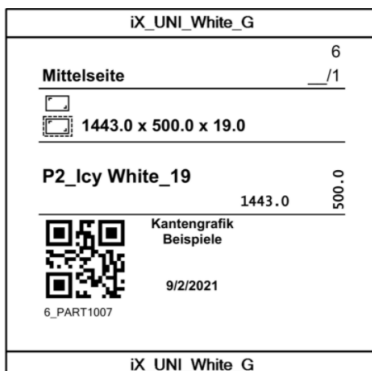
000:::



044:044:033:033



000:000::



122:122:122:122

